

## Taotlus X-tee teenuste avamiseks

**Taotleja:** Kultuuriministeerium

**Taotleja registrikood:** 70000941

**Taotleja aadress:** Harju maakond, Tallinn, Kesklinna linnaosa, Suur-Karja tn 23, 15076

**Taotleja e-posti aadress:** kristiina.alliksaar@kul.ee

**Taotleja esindaja ees- ja perekonnanimi, ametinimetus:** Kristiina Alliksaar, kantsler

**Taotleja x-tee alamsüsteem:** EE/GOV/70000941/esr

**Palun avada teenused:**

EE/GOV/70001975/skais2/tlvlsikuPuudeInfo/v1

**Palun avada teenused:**

- ☒ Toodangukeskkonnas (EE)
- ☒ Testkeskkonnas (ee-test)

**Teenustele juurdepääsu soovi õiguslik alus:** **Spordiseaduse § 9<sup>1</sup>** (Toetus spordialaliidule, spordiklubile ja spordikoolile treeneri tööjõukulu katmiseks) **lõige 5 punkt 3, mis ütleb „Treeneri tööjõukulu toetuse andmise menetlemiseks võib töödelda järgmisi isikuandmeid: ... 3) toetust taotlevas spordialaliidus, spordiklubis või spordikoolis treeniva lapse või noore puude andmed;“**

**Teenuste kasutamise eesmärk:** Teenust kasutatakse tuvastamiseks, kas kultuuriministri 26.11.2014 määruse nr 9 „Treeneri tööjõukulu toetuse määramise tingimused, sealhulgas nõuded spordialaliidule, spordiklubile ja spordikoolile ning selle omaosalusele, treeningrühmale ja treenerile, ning toetuse suuruse, jaotamise, tagasimaksmise ja tagasinõudmise kord“ (leitav siit: <https://www.riigiteataja.ee/akt/125102024005?leiaKehtiv>) alusel toetust saava spordialaliidu, spordiklubi või spordiklubi treeningrühmas treenib kehtiva puudetunnistusega laps või noor, mis vähendab treeningrühma suurusele kehtivaid nõudeid. Pärast taotluste esitamist või treeningrühma õpilase lisamist esitab halduslepingu nr 1.1-8/150 alusel toetusmeedet rakendav Spordikoolituse ja -teabe SA üle X-tee päringu Sotsiaalkindlustusametile üksnes nende laste ja noorte suhtes, kelle osas on toetuse taotleja teinud märke puudetunnistuse olemasolu kohta, mille osas saadakse ainult vastus JAH või EI.

Käesolevaga kinnitab taotleja, et teenust ja andmeid kasutatakse üksnes taotluses märgitud eesmärgil.